



Entregados los diplomas a los menores del primer Summer Camp Tecnológico del Ayuntamiento

- *El concejal de Promoción Económica, Juan José Sánchez, destaca el enorme grado de interés mostrado por los niños en el aprendizaje de las nuevas tecnologías*
- *La actividad continuará en el Centro de Emprendimiento y Formación Tormes+ hasta el 10 de agosto, con todas las plazas agotadas*

El concejal de Comercio y Promoción Económica del Ayuntamiento de Salamanca, Juan José Sánchez Alonso, ha entregado este viernes los diplomas a los alumnos que han participado en el primer grupo del Summer Camp Tecnológico. Esta iniciativa, puesta en marcha por el Consistorio por primera vez este verano, arrancó el pasado 4 de julio con el objetivo de ofrecer a niños y niñas acciones de inmersión en nuevas tecnologías y lenguajes de programación a través de nociones lúdicas y eminentemente prácticas.

El Summer Camp Tecnológico, que inicialmente estaba previsto para 24 menores de entre 6 y 12 años, contará finalmente con la presencia de 99 niños, divididos en tres turnos con tres grupos cada uno de ellos, para ofrecer la mejor calidad formativa y de ocio a los alumnos participantes. El campus se desarrolla en el Centro de Emprendimiento y Formación Tormes+, en horario de mañana, desde las 08:00 horas hasta las 15:00 horas.

El concejal de Promoción Económica, Juan José Sánchez, ha destacado “el enorme interés que han puesto todos los alumnos durante su participación en el primer turno. Hemos percibido una gran expectación en todas y cada una de las actividades, con una motivación extra en todo lo relacionado con la robótica y las nuevas tecnologías y eso nos hace sentir orgullosos de ofrecer a los menores programas de ocio para el verano pero con un marcado carácter pedagógico. Estamos seguros de que en las próximas semanas el rendimiento será el mismo”.





En concreto, las actividades que se imparten en el Campus están relacionadas con el mundo tecnológico y digital, con materias sobre diseño e impresión 3D, robótica, programación, domótica y ciencia en acción, realidad aumentada, realidad virtual, simulaciones y pistas con drones. Los alumnos aprenden a construir y programar modelos de robótica, combinar el poder del sistema de construcción de LEGO, trabajando proyectos de ingeniería guiados, o utilizar robots para experimentos científicos, entre otras actividades, junto a dinámicas de ocio como geocaching, juegos populares, educación ambiental, raid de orientación, invernadero o piscina.

El campus continuará en las próximas semanas con nuevos grupos y concluirá el 10 de agosto.

